

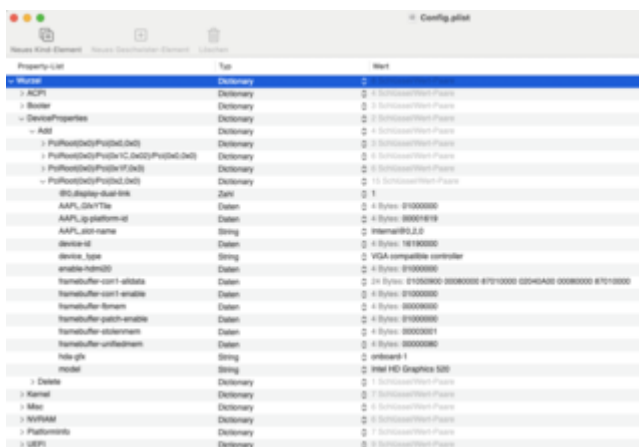
Lenovo x260 benötigt Hilfe im Feinschliff

Beitrag von „MacPeet“ vom 9. März 2023, 17:05

In Deinen ioreg's sind nach Sleep doch einige Änderungen zu sehen bei den framebuffer@0 bis @2, teils ändert sich die Connector-Type und Anschluss-ID's, etc. pp..

Ich hab auf GitHub mal eine EFI für Deinen x260 gefunden, wo der framebuffer-Eintrag eher komplett aussieht, wie bei meinem Beispiel oben von dem Vorgängermodell.

Kannst ja mal folgenden DeviceProperties versuchen, wenn die config von iPhoneTruth nicht geht:



| Property-List | Type | Wert |
|--|------------|---|
| ACPI | Dictionary | {} |
| ACPI | Dictionary | {} |
| Booter | Dictionary | {} |
| DeviceProperties | Dictionary | {} |
| + Add | Dictionary | {} |
| + PciRoot(0x0)/Pci(0x0,0x0) | Dictionary | {} |
| + PciRoot(0x0)/Pci(0x1C,0x02)/Pci(0x0,0x0) | Dictionary | {} |
| + PciRoot(0x0)/Pci(0x1F,0x0) | Dictionary | {} |
| + PciRoot(0x0)/Pci(0x0,0x0) | Dictionary | {} |
| + BG-Display-Serial-Link | String | 0 |
| AAPL,IGTTa | Integer | 4 Bytes: 01000000 |
| AAPL,ig-platform-id | Integer | 4 Bytes: 00001019 |
| AAPL,ig-platform-id | String | 0:0:0:0:0:0:0:0 |
| device-id | Integer | 4 Bytes: 1E100000 |
| device_type | String | VGA compatible controller |
| enable-hdmi0 | Integer | 4 Bytes: 01000000 |
| framebuffer-con0-enable | Integer | 24 Bytes: 01000000 00000000 01010000 02040A00 00000000 01010000 |
| framebuffer-con0-enable | Integer | 4 Bytes: 01000000 |
| framebuffer-con0 | Integer | 4 Bytes: 00000000 |
| framebuffer-con1-enable | Integer | 4 Bytes: 01000000 |
| framebuffer-con1 | Integer | 4 Bytes: 00000001 |
| framebuffer-con2-enable | Integer | 4 Bytes: 00000000 |
| framebuffer-con2 | Integer | 4 Bytes: 00000000 |
| kdl-gfx | String | 0:0:0:0:0:0:0:0 |
| model | String | Intel HD Graphics 530 |
| + Device | Dictionary | {} |
| + Kernel | Dictionary | {} |
| + Mmio | Dictionary | {} |
| + NVRAM | Dictionary | {} |
| + Platform | Dictionary | {} |
| + UEFI | Dictionary | {} |