

# OpenCore Sammelthread (Hilfe und Diskussion)

Beitrag von „bluebyte“ vom 13. März 2023, 06:51

Unter Display werden die entsprechenden Skalierungen ausgewählt.

Warum sollte es die bei dir und der UHD 520 nicht geben?

Ist dort keine Skalierung möglich, dann stimmt etwas nicht mit Platform-ID und Framebuffer.

Es stimmt natürlich, dass manche Skalierungen nicht so schön sind.

Das hat aber auch etwas mit Mathematik zu tun. Nämlich mit Ganzzahlen und Dezimalzahlen.

Vorzugsweise eignen sich Skalierungsfaktoren ohne Dezimalstellen.

Du solltest dich mal mit dem Thema Skalierung beschäftigen.

Mac OS rechnet mit zwei Auflösungen. Intern und extern.

Was steht bei dir unter Systeminformationen -> Hardware -> Grafik/Display?

Mach davon mal ein Bildschirmfoto und lade es hoch.

Es gibt Skalierungen, die bei ungünstiger Interpolation wirklich bescheiden aussehen.

Wir sollten hier Windows, Linux und Mac OS nicht in einen Topf werfen.

Skalierungen die unter Windows hübsch aussehen, können unter Mac OS Brechreiz auslösen.

Das Thema wurde hier im Forum schon öfter behandelt.

Was hier immer wieder Leute nicht beachten.

Für die Größe von Schrift und Icons ist in erster Linie **nicht** die Display-Skalierung zuständig,

sondern die Einstellungen unter Darstellungsoptionen des Finder oder in den Systemeinstellungen unter Dock, Schreibtisch, Bedienungshilfen, usw.

Die Einstellungssache mit UI-Scaling und Hidpi hat nur etwas mit dem Picker und Opencanopy zu tun.

Nach der Auswahl und Start des Systems übernimmt Mac OS die Kontrolle über die Grafik,

sobald die Grafiktreiber von Mac OS geladen wurden.

Fazit: Stell dein Display auf Standard oder auf eine skalierte Auflösung, die keinen Farbbrems verursacht. Die Größe des Dock, die Icons und die Schrift regelst du separat über die Regler.

Es ist übrigens egal was ich unter Display einstelle.

Die Ausgabe am Monitor erfolgt immer mit der Auflösung 3840x2160 Pixel.

Es erfolgt keine native Umschaltung auf eine andere Monitorauflösung.

Ist eben skaliert.