

monterey update langsam... wie optimieren?

Beitrag von „griven“ vom 6. April 2023, 11:09

Die iGPU wird vermutlich kein Problem sein zumindest nicht solange das Dock unten und die Menüleiste oben transparent ist denn das ist dann ein Indikator dafür das die Grafik korrekt arbeitet und alle "Beschleuniger" tun was sie sollen.

Generell teile ich aber Deine Beobachtungen Monterey ist verglichen mit seinen Vorgängern aber auch mit seinem Nachfolger schlicht und ergreifend ein träges System. Ich habe hier auf verschiedenen Geräten (echte Äpfel und Hacks) sowohl Monterey als auch Ventura laufen und durch die Bank bei allen ist Monterey in der GUI lahmmer als Ventura bzw. fühlt sich das System insgesamt lahm an (starten von Apps usw.). Das Problem wird sich demnach also nicht mit Tuning an der Config lösen lassen einfach weil es ein generelles Problem mit dieser OS Version ist (Apple ist ja irgendwie auch berühmt berüchtigt dafür das so ca. jedes zweite Major Release eher Käse ist). Also sofern Dock und Menubar Transparent dargestellt werden und das öffnen und schließen von Fenstern nicht merklich ruckelt ist an Deiner Grafik nichts verkehrt und die tut wie sie soll...