

Intel HD530 geht nicht (Monterey)

Beitrag von „griven“ vom 7. April 2023, 23:02

Sag ich ja das ist nicht funktionieren also das mit den 8MB sondern macOS ohne Grafiktreiber. Das Standby Thema entsteht wenn die Grafiktreiber geladen werden aber kein Bildschirm erkannt wird was leider bei den HD530 Kisten keine so ganz seltene Sache ist. Der Grund dafür ist das die Mainboard Hersteller die Dinger alle irgendwie unterschiedlich verdrahten was halt dann eben auch das patchen notwendig macht. Die Grafiktreiber von Apple erwarten einen bestimmten Anschluss an einer bestimmten Stelle und finden den halt auf der PC Hardware nicht immer. Das was WhatEverGreen tut und was wir mit den DeviceProperties machen ist den Treibern zu verklickern wo auf dem entsprechenden Board (BusID, Pipe) ein passender Anschluss (Type) zu finden ist. Die igPlattformID definiert dabei unter anderem die Anzahl der Anschlüsse. Anbei nochmal ein anderer Versuch: [config.plist](#)