

6800XT: Extrem hoher Idle-Verbrauch durch 144Hz/HDR statt 60Hz/SDR

Beitrag von „14minus9“ vom 17. April 2023, 20:28

MB: Gigabyte H410M H V2 (rev. 1.0)

CPU: 10400F

RAM: 2x 16GB

GPU: 6800 XT Referenz

SSD: Micron 2300 512GB

Display: Gigabyte M34WQ (läuft mit 144Hz unter Windows 10 als auch macOS)

Ich habe unter Windows im Leerlauf einen Verbrauch von ca. 35W für das gesamte System, unter macOS 12.6.5 ist der Verbrauch mit 120W mehr also dreimal so hoch, was ich auf die GPU zurückführe - diese wird im Leerlauf laut RadeonGadget auch deutlich wärmer (bis 69°C, dann setzen die Lüfter ein) als unter Windows (38°C).

Resizable Bar habe ich testweise deaktiviert (keine Änderung), Native ASPM ebenfalls testweise aktiviert (keine Änderung).

Hat jemand einen entscheidenden Hinweis, wie man diesen absolut unnötigen Stromverbrauch in den Griff bekommt?