

6800XT: Extrem hoher Idle-Verbrauch durch 144Hz/HDR statt 60Hz/SDR

Beitrag von „14minus9“ vom 18. April 2023, 14:30

[MacGrummel](#) Habe das SMBIOS mal auf iMacPro1,1 geändert, das hat am Verbrauch nichts geändert, evtl. war die GPU 1-2°C kühler.

Das Rätsel ist nun gelöst, es lag an der Bildwiederholrate bzw. auch am HDR-Modus, der automatisch aktiviert wurde.

Jeweils getestet unter 12.6.5 und 13.3.1:

Steht die Bildwiederholrate auf 60Hz, braucht das System alleine nur 35-40W (inkl. 2x SATA SSDs, 1x NVMe SSD, PCIe-Switch x1 auf 2x x1, Fenvi T919 WLAN-Karte + 4 Port PCIe Firewire-Karte),

inkl. Monitor im Idle dann ca. 75-80W,

bei festen 144Hz oder VRR (48-144Hz) inkl. Monitor schon happige 140W,

und bei zusätzlich aktiviertem HDR inkl. Monitor **150-170W!**

Was kann Windows so viel besser, dass es auch bei aktivierter hoher Bildwiederholrate so sparsam ist wie bei einer niedrigen? Kann man das in macOS ggf. ebenfalls erreichen? Nicht, dass ich unter macOS zwingend 144Hz bräuchte (und erst recht nicht zum Preis des verdoppelten Stromverbrauchs), aber nervig ist es irgendwie schon.