

Fehler bei Installation von MacOS Monterey 12

Beitrag von „griven“ vom 4. Mai 2023, 21:45

In der Theorie sollte das wohl klappen.

Der i5-10310U ist eine CometLake CPU und besitzt eine UHD620 iGPU. Damit die mit macOS spielt braucht es WhatEverGreen als Kext und in den Device Properties folgende Einstellungen (gemäß Dortania versteht sich):

| Key | Typ | Wert |
|--------------------------|------|----------|
| AAPL,ig-platform-id | Data | 00009B3E |
| deviceid | Data | 9B3E0000 |
| framebuffer-patch-enable | Data | 01000000 |
| framebuffer-stolenmem | Data | 00003001 |
| framebuffer-fbmem | Data | 00009000 |

Je nachdem wie Dell das Display anbindet muss man ggf. noch nen Connector Patch machen aber erstmal würde ich es ohne probieren also nur mit den oben gelisteten Werten.