

Ventura und HD620 Grafik - Zwickmühle bezüglich Skylake-Spoof

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 9. Mai 2023, 10:09

[Zitat von Holz Michel](#)

Oder meinstest du ich soll mal versuchen das interne Display auf einen anderen Connector-type umzustellen?

Das würde ich jetzt sicher nicht empfehlen. Aber alle Connector-types richtig setzen ist da sicher mal der Weg, um Fehlerquellen auszuschließen. Hier mal meine Einstellungen:

	Key	Data Type	Value
1	AAPL,ig-platform-id	Data	00001659
2	AAPL,slot-name	String	Internal@0,2,0
3	device-id	Data	16590000
4	device_type	String	VGA compatible controller
5	enable-hdmi20	Data	01000000
6	framebuffer-con0-enable	Data	01000000
7	framebuffer-con0-type	Data	02000000
8	framebuffer-con1-enable	Data	01000000
9	framebuffer-con1-type	Data	00080000
10	framebuffer-patch-enable	Data	01000000
11	framebuffer-stolenmem	Data	00002002
12	framebuffer-unifiedmem	Data	00000080
13	hda-gfx	String	onboard-1
14	model	String	Intel HD Graphics 620

Dann könntest Du auch mal bei AAPL,ig-platform-id die 00001659 probieren.