

WWDC 2023 - Meinungen und Diskussionen

Beitrag von „CMMChris“ vom 6. Juni 2023, 16:04

Cool, die D3D12 zu Metal Übersetzung aus dem Game Porting Kit dürfte auch abseits der Spiele Entwicklung nützlich werden:

<https://www.youtube.com/watch?v=g3n62FOX1Go>

Quasi Proton für macOS und das direkt von Apple. Bin gespannt, ob das ganze auch direkt in Crossover landet. Rosetta dürfte uns damit wohl auch länger erhalten bleiben als das in der Vergangenheit der Fall war.

Hier ist das zugehörige git: <https://github.com/apple/homebrew-apple>