

WWDC 2023 - Meinungen und Diskussionen

Beitrag von „Sascha_77“ vom 7. Juni 2023, 11:56

Das Apple Porting Kit ist in der Tat ein echter Klopper. Ich selber habe über die Jahre schon unzählige Winewrapper gebastelt. Leider ist macOS und Wine was das Thema Unity-Engine von Windows angeht ein ziemlicher Fail. Viele neue Titel kommen mit der Unity Engine daher und können wegen des mangelnden vernünftigen DX12 Supports seitens Wine nicht ausgeführt werden unter macOS. Entweder macht man dann über eine VM oder eben native. Wobei VM die schlechteste Wahl was Performance angeht darstellt. Damit meine ich jetzt aber wenn die GPU **nicht** zur VM durchgeschliffen wird.

Sollte Crossover jetzt durch diese Sache einen Schub nach vorne bekommen wäre das echt genial. Mit Proton unter Linux kann man das meiste zum laufen bekommen. Das selbe unter macOS ... Träumschen.