

MACOS 14 SONOMA BETA

Beitrag von „a1k0n“ vom 7. Juni 2023, 16:10

Das gleiche mache ich auch gerade. Hat bestimmt locker 1h kompiliert. Zum laufen habe ich leider nicht nicht s bekommen. Anno 1404 und Anno 1800 getestet. Problem ist das die meisten Spiele die ich habe bei Steam sind oder Uplay