

Hilfe bei: Hackintosh auf AMD System installieren

Beitrag von „Hecatomb“ vom 10. Juni 2023, 01:10

So...ich lege mich jetzt mal schlaffen... bin schon ziemlich müde.

hab dir ne EFI vorbereitet ... SSDT der GRAKA muss aber vielleicht noch bearbeitet werden...ist im ACPI Ordner , aber nicht in der config aktiviert

AMD CPU Patches auch schon angepasst und in der config enthalten

eventuell kann dir ja noch wer etwas helfen.

viel erfolg beim aufsetzen !!!

hier noch. der Inhalt der SSDT...

Code

1. /*
2. * Intel ACPI Component Architecture
3. * AML/ASL+ Disassembler version 20200925 (64-bit version)
4. * Copyright (c) 2000 - 2020 Intel Corporation
5. *
6. * Disassembling to symbolic ASL+ operators
7. *
8. * Disassembly of iASLMZQGhc.aml, Sat Jun 10 01:11:14 2023
9. *
10. * Original Table Header:
11. * Signature "SSDT"
12. * Length 0x00000168 (360)
13. * Revision 0x02
14. * Checksum 0xE0
15. * OEM ID "LORYS"
16. * OEM Table ID "RX6950XT"
17. * OEM Revision 0x00000000 (0)
18. * Compiler ID "INTL"

```

19. * Compiler Version 0x20200925 (538970405)
20. */
21. DefinitionBlock ("", "SSDT", 2, "LORYS", "RX6950XT", 0x00000000)
22. {
23. External (_SB_.PCI0, DeviceObj)
24. External (_SB_.PCI0.GPP0, DeviceObj)
25. External (_SB_.PCI0.GPP0.SWUS, DeviceObj)
26. External (_SB_.PCI0.GPP0.SWUS.SWDS, DeviceObj)
27. External (_SB_.PCI0.GPP0.SWUS.SWDS.VGA_, DeviceObj)
28.
29. Scope (\_SB.PCI0)
30. {
31. Scope (GPP0)
32. {
33. Scope (SWUS)
34. {
35. Scope (SWDS)
36. {
37. Scope (VGA)
38. {
39. Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
40. {
41. If (_OSI ("Darwin"))
42. {
43. If ((Arg2 == Zero))
44. {
45. Return (Buffer (One)
46. {
47. 0x03 // .
48. })
49. }
50.
51. Return (Package (0x0A)
52. {
53. "agdpm0d",
54. Buffer (0x07)
55. {
56. "pikera"
57. },
58.
59. "ATY,FamilyName",
60. Buffer (0x0A)
61. {
62. "Radeon RX"

```

```
63. },
64.
65. "ATY,DeviceName",
66. Buffer (0x08)
67. {
68. "6950 XT"
69. },
70.
71. "model",
72. Buffer (0x16)
73. {
74. "AMD Radeon RX 6950 XT"
75. },
76.
77. "device-id",
78. Buffer (0x04)
79. {
80. 0xBF, 0x73, 0x00, 0x00 // .s..
81. }
82. })
83. }
84.
85. Return (Zero)
86. }
87. }
88. }
89. }
90. }
91. }
92. }
```

Alles anzeigen