

# Zweit Installation auf Apple silicon

Beitrag von „griven“ vom 17. Juni 2023, 13:18

Ist unterm Strich auch ein Aufwand den man betreiben wollen muss. Universal heißt an der Stelle nichts anderes als das die Images sowohl die Files für ARM als auch für X86 beinhalten (ist eigentlich ein ganz alter Hut und gab es zu PPC Zeiten schon mal nur eben mit PPC und X86 Binaries). Generell und grundsätzlich bedeutet das aktuell einfach Aufwand für Apple denn zum einen muss alles doppelt kompiliert werden und zum anderen müssen die API's eben die Eigenheiten beider Architekturen unterstützen/berücksichtigen und hier liegt dann auch der Hase im Pfeffer. Apple wird naturgemäß nicht mehr viele Ressourcen (eher gar keine) in die Entwicklung von Software für eine Architektur stecken der sie den Rücken gekehrt haben erst recht nicht mehr nachdem nun auch das letzte Modell auf Intel Basis aus dem Portfolio verschwunden ist. Am langen Ende sehen wir das ja eigentlich auch schon seit Ventura denn Features die speziell auf die ARM Hardware abgestimmt sind bzw. eben von Grund auf neu entwickelt wurden gibt es dann eben auch nur für ARM basierte Mac's. Klar im Moment mögen das eher "Kinkerlitzchen" sein die niemand wirklich vermisst aber dabei wird es ja nicht bleiben.

Früher oder später kommt der Punkt an dem Kern API's in macOS zwingend die Fähigkeiten der ARM SOC's voraussetzen und spätestens dann ist die Messe für X86 im Mac gelesen denn dann reicht es nicht mehr für X86 und ARM zu kompilieren und ggf. Features auszulassen...