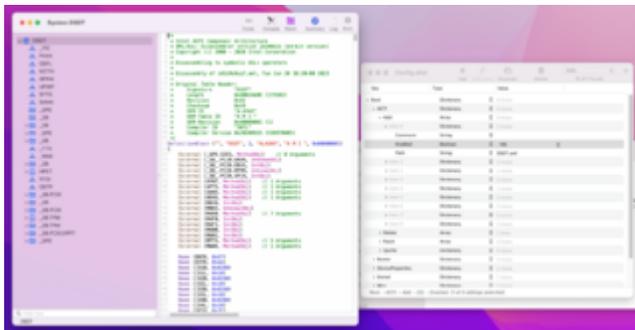


USB mittels SSDT deklarieren

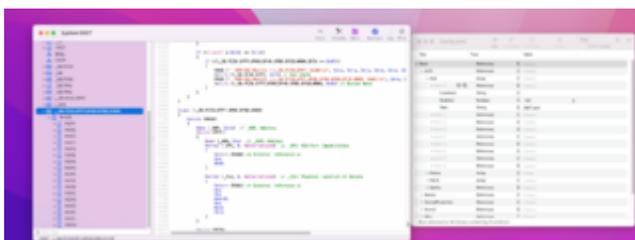
Beitrag von „SchmockLord“ vom 20. Juni 2023, 10:43

[kaneske](#) Ich hatte mich ein bisschen vermacht, aber das Grundproblem bleibt.

Wenn ich meine Custom DSDT injecte dann ist der XH00.RHUB Knoten nicht drin, klar weil den hatte ich ja auch rausgeschmissen um ihn selber nach meinem Gusto zu injecten (SSDT-USB-B650M-Riptide.aml).



Wenn mich meine Custom DSDT nicht injecte, dann ist er wieder drin. Klar, weil er ist ja in der Original DSDT.



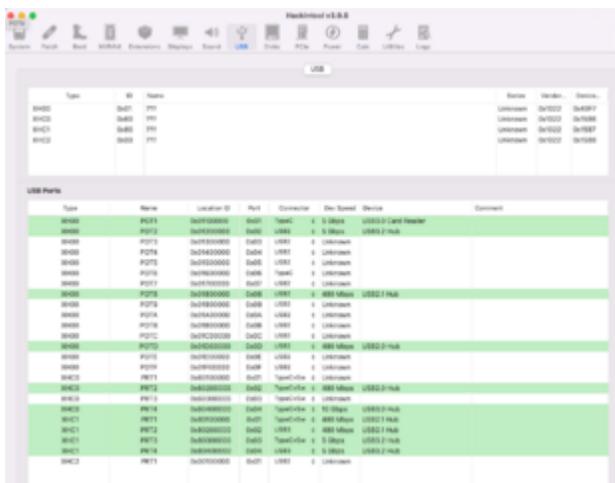
Dennoch, ich weiß nicht wie ich diesen XH00-Knotenpunkt aus der DSDT bekomme ohne eine Custom DSDT zu injecten. Bei XHC0, XHC1 und XHC2 ist es einfach, die sind in einer eigenen SSDT, die packe ich einfach in den ACPI/Delete.

Und solange wie ich das XH00-Device nur disable o.ä. bleibt die Konfiguration aus der DSDT

bestehen.

Sehe ich z.B. daran, dass ich eigentlich POT6 deaktiviere, er taucht aber in Hackintool noch auf. In meiner vorherigen alten Lösung (Custom DSDT + SSDT) tauchte er dann in Hackintool gar nicht mehr auf. Das ist auch mein Ziel. POT6 ist z.B. USB2 capability auf Front-USBC, brauch ich nicht.

Und ein paar Ports muss ich disablen um an POTH und POTI zu kommen. Aktuell gehts aber nur von POT1-9 und POTA-F. Weil dann die 15 Ports pro Controller erreicht sind. Nehm ich an.



Update: Hab jetzt mal mit Custom-DSDT ohne XH00 und dann per SSDT-B650M-XH00.aml die XH00 Config injected die ich haben will. Und dann kommt auch genau das raus, was ich haben will: Ein paar Ports die ich nicht brauche fliegen aus Hackintool raus und die die ich haben will POTH und POTI kommen dazu. POTI ist in der Original DSDT nicht mal drin, den hab ich selbst definiert und einfach die Adressnummer einen hochgezählt (POTH=0x11, POTI=0x12). Und es funktioniert. Vorher hat der USB2 nie funktioniert.

