

# USB mittels SSDT deklarieren

Beitrag von „griven“ vom 28. Juni 2023, 22:09

Okay, verstehe...

Per Hotpatch entfernen wirst Du es nicht können aber vielleicht kannst Du ja versuchen das Device per Rename aus dem Rennen zu nehmen und dann eben entsprechend das über SSDT neu definierte Device ins Spiel zu bringen. Also über ACPI -> Patch XH00 zum Beispiel in XH0\_ oder so umbenennen und dann das XH00 Device in der SSDT definieren.