

MACOS 14 SONOMA BETA

Beitrag von „CMMChris“ vom 7. Juli 2023, 11:43

Nachdem ich mit dem ersten Game Porting Toolkit nicht viel Glück hatte, habe ich mal mit dem 1.0.2 Release in der aktuellen Sonoma Beta getestet und endlich mal zwei Games zum Laufen bekommen.

Borderlands 3 im DirectX 12 Modus mit 2560 x 1440 und hohen Einstellungen:

<https://youtu.be/xeSehco5OY>

Hier bin ich sehr beeindruckt. Der native macOS Port von Borderlands 3 ist derart schlecht, dass selbst im Menü alles ruckelt und das Spiel völlig unspielbar ist. Die Windows Version läuft dagegen im GPTK extrem gut und ist wirklich spielbar. Stromverbrauch liegt um die 80 Watt. Auf mittleren Einstellungen ist wahrscheinlich sogar 4k Auflösung spielbar.

GTA 5 mit 2560 x 1440 und sehr hohen Einstellungen:

<https://youtu.be/VTEe2y0EYrg>

Auch hier bin ich beeindruckt. Läuft erstaunlich smooth, denn auch wenn das Game mittlerweile über 10 Jahre alt ist, ist es doch relativ anspruchsvoll. Hier bleibt sogar der Lüfter vom MacBook fast unhörbar (selten über 2000RPM). Stromverbrauch liegt hier um die 50 Watt.

Leider läuft Steam in der aktuellen GPTK Version nicht mehr und da habe ich die meisten Spiele. Mehr Titel kann ich also erstmal nicht testen.