

Installationsfehler

Beitrag von „Nio82“ vom 10. Juli 2023, 14:57

FireDDragon20

MacOS als Betriebssystem ist dazu gedacht nur auf Hardware zu laufen die in Apple Rechnern verwendet wird. Und das auch nur so lange wie Apple diese Hardware unterstützt. Entscheidet Apple das eine iMac, MacPro, Macbook Generation aus der Unterstützung raus genommen wird, werden auch die Treiber für die verwendete Hardware raus genommen.

Zu deiner CPU:

Apple verwendet grundsätzlich nur Intel CPUs. Das heißt AMD wird Offiziell nicht unterstützt. Jetzt das aber: Die Hackintosh Community hat Wege gefunden wie man mit Hilfe von Kernel Patches trotzdem AMD CPUs mit macOS zum laufen bringen kann. Also kannst du deine CPU verwenden.

Zu deiner GPU:

Ursprünglich hat Apple auch mal Nvidia GPUs verwendet. Zum Beispiel im iMac13,2 von 2013. Daher funktionieren Kepler GPUs wie die GTX670 oder meine GT740 (die ich dir angeboten hatte) bis macOS Big Sur. Jetzt das aber: Diese Karten kann man mit dem OpenCore Legacy Patcher auch noch unter Monterey & Ventura zum laufen bringen. Doch wegen ihrem hohen Alter, taugen die Karten heute nur noch für Office, Internet & Filmchen kucken. Spielen oder Videobearbeitung kannst damit vergessen. Willst du eine Karte die auch aktuell noch unterstützt wird, dann musst zu einer RX 4xx oder RX 5xx von AMD greifen. Diese Karten sind recht günstig zu bekommen für um die 50,-€. Diese Karten kommen natürlich auch nicht an die Leistung einer RTX 3050 rann, das muss dir klar sein! Willst du eine AMD Karte gleichwertig zu der RTX musst du deutlich mehr Geld ausgeben. Aber, du kannst die RX 4xx/5xx Karten auf dem 2. GPU Steckplatz deines Mainboards nutzen & hast dann eine GraKa für Windows & eine für macOS.