

Erledigt Manche Spiele ruckeln

Beitrag von „Scale“ vom 22. August 2013, 16:20

War aktiviert, dann habe ich es ausgeschalten und wieder eingeschalten. Dann waren die Linien weg, aber sobald es aufwendigere Darstellungen waren hats sofort geruckelt.....

Mir ist aufgefallen das ich bei: Über diesen Mac - Weitere Informationen - Systembericht - Grafik / Monitore: Synchronisierung aus

Ist das bei euch auch so?

Und an was könnte es denn noch liegen, spielen vlt. irgendwelche anderen Komponenten unter OS X nicht richtig?