

Game Porting Toolkit

Beitrag von „CMMChris“ vom 19. Juli 2023, 17:46

[Zitat von Koffein71](#)

Ich hab's mal auf meinem Hackintosh installiert

Da wirst du wenig Glück haben. D3DMetal läuft nur auf Apple Silicon. Auf dem Hacki musst du dich mit DXVK begnügen. Aber wo ist da der Sinn, wenn man Windoof auch nativ laufen lassen kann...

[Zitat von kaneske](#)

Ich habe mich an Ubisoft versucht, aber bisher bin ich daran gescheitert.

Ubisoft Launcher funzt leider nicht richtig mit Wine. Der macht auch mit normalem Crossover oder Proton Probleme. Gibt zwar hin und wieder Workarounds, die sind dann aber schnell wieder kaputt.

Edit: Wenn es nun nen eigenen Topic dafür gibt, stelle ich hier nochmal meine Gameplay Vids rein.

<https://youtu.be/xeSechco5OY>

<https://youtu.be/VTEe2y0EYrg>

<https://youtu.be/OFwhOK-o7OA>