

Game Porting Toolkit

Beitrag von „Hecatomb“ vom 20. Juli 2023, 21:19

Hab mich mit dem tool noch nicht wirklich befasst. weiß das es das auf GitHub zum download gibt, aber ist es inzwischen in der public beta auch schon integriert? würde auch gern bisschen damit hantieren... hab bestimmt noch ein paar alte games als cd wo liegen