

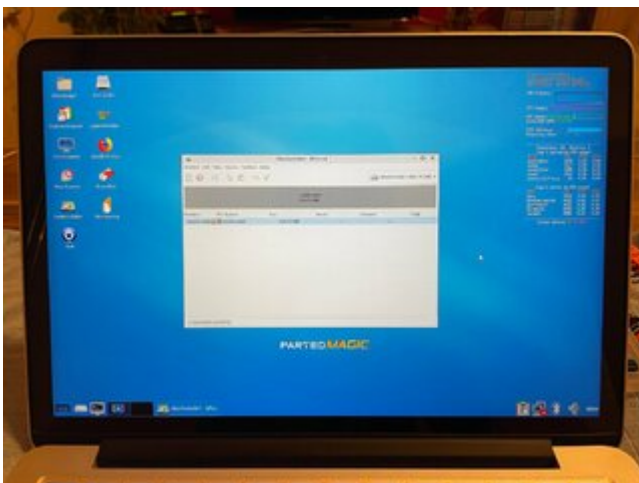
Nio's MacBook pro Retina 13Zoll 2015 (A1502)

Beitrag von „Nio82“ vom 30. Juli 2023, 22:59

Nach erfolgreichen Einbau der SSD kommt nun der erste Start mit dieser, von meinem Installations USB Stick gebootet.



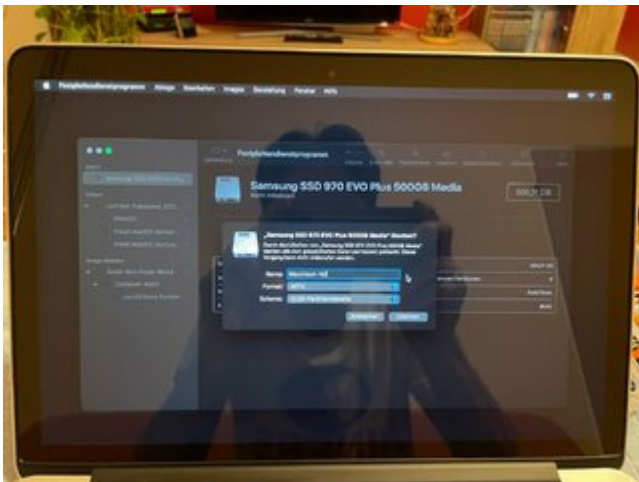
Erstmal kurz in PartedMagic gestartet um zu schauen ob die neue SSD auch erkannt wird. Jo wird sie, passt so!



Hier bin ich im macOS Monterey Installer. Ich musste zuerst dieses OS installieren, da es die letzte Version ist die diesen Mac offiziell unterstützt. Betonung liegt auf „Offiziell“

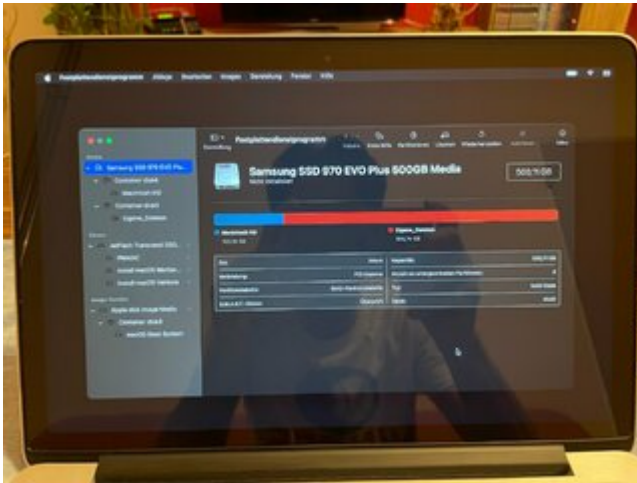


Als erstes mit dem Festplattendienstprogramm, Partitionstabelle erstellen & 2 Partitionen auf der Platte einrichten.

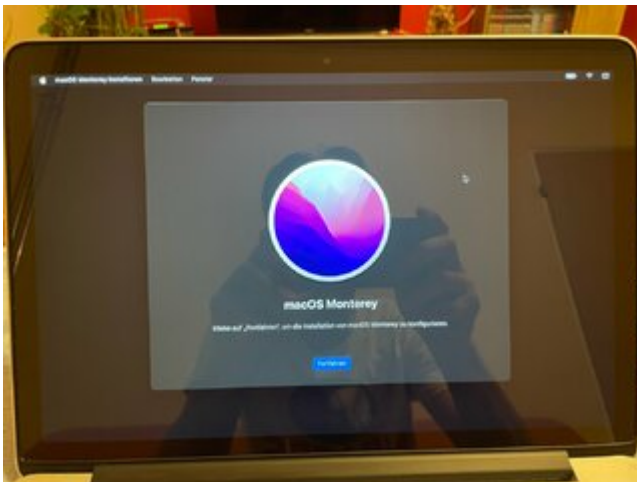


Ich habe eine Partition mit 100GB fürs System & eine zweite mit dem Rest an Speicherplatz für die „Eigene Dateien“ erstellt. Im OS werde ich dann später den Benutzerordner auf die 2te

Partition auslagern.



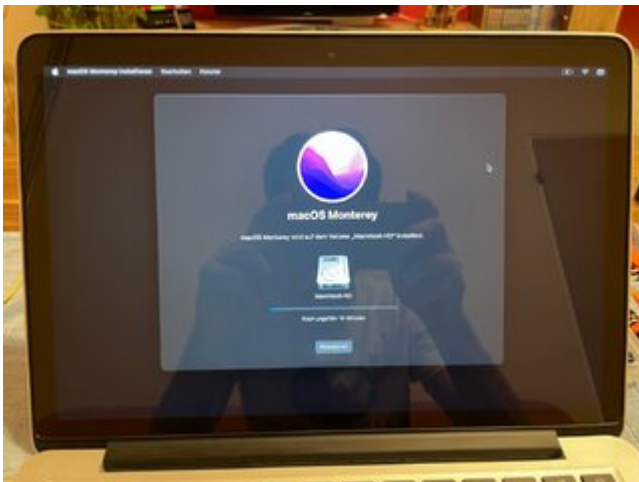
Jetzt geht die Installation von MacOS los.



Ziehlaufwerk auswählen damit der Kopiervorgang für die System Dateien starten kann.



Kopiervorgang läuft. Danach wird der Rechner mehrfach neu gestartet & das OS installiert.



Installation ist fertig, jetzt gehts ans Einrichten. Sprache wählen, Benutzerkonto anlegen, Dienste wie „Siri“ oder „Wo ist?“ Einrichten, den Mac mit dem Apple Konto verbinden usw.



Danach ist man dann auf dem Desktop angekommen. Hier sieht man das Mac Modell „MacBook Pro Retina 13Zoll 2015“ Und das einzige was der Update Dienst anbietet ist ein Update innerhalb von macOS Monterey von Version 12.6 zu 12.6.2.



Damit ich das MacBook auch mit MacOS Ventura 13.1 nutzen kann kommt nun der „OpenCore Legacy Patcher“ zum Einsatz. Was dieser macht ist. Er installiert „OpenCore“ als neuen Bootloader (Bootloader das Programm das das OS beim Start lädt) & konfiguriert diesen so, das er die Hardware Infos eines noch von Apple unterstützten Modells ans OS sendet, damit dieses dann das Update zulässt.



Upgrade fertig, aber da Apple die Treiber für die Grafik dieses MacBooks aus Ventura entfernt hat, müssen diese noch mit dem OC Patcher nach installiert werden. Wie man hier auch sieht, im Gegensatz zu Windows stellt MacOS die Auflösung des Desktops bei nicht erkannter Grafik aufs Maximum. Daher ist alles so „klein“.



Nach einem Neustart werden die Treiber geladen & die Grafik Einheit auch richtig erkannt.



Im nächsten Post wird es gleich klebrig & es geht mit der Skinfolie weiter.