

Erledigt

Manche Spiele ruckeln

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 23. August 2013, 11:23

Die nullcpu müsste entweder in S/L/E oder Extra oder in der MYhack.kext als Plugin liegen.
etwas über 5 geht aber in Ordnung.

Evtl kannst ud ja mal auf Macpro 3.1 umstellen und testen.