

Miserable GPU Performance in CAD Software, fehlende Hardwarebeschleunigung RX580

Beitrag von „CMMChris“ vom 24. August 2023, 15:45

[Zitat von MacGrummel](#)

Das kommt mir aber seltsam vor: ein Update einzufordern, dann aber nicht passend liefern zu können. Zumal es ja auch ne Version für iPad und iPhone gibt, die sicher auch mit Metal laufen muss. Das müsste doch umzuschalten sein.

Ich habe mal etwas recherchiert, finde nichts zu einer Metal Unterstützung der macOS Version. Nur OpenGL wie es scheint.

[FighterSchrauber](#) Lass halt nen Benchmark laufen. Basemark GPU zum Beispiel.