

# BT Modul Instant Wake trotz Definition als 255 (Internal)

Beitrag von „kaneske“ vom 1. September 2023, 09:37

[G.com](#) ~~uppe mal bitte die Stock SSDT A M I oder wie auch immer deine USB SSDT heißt zusätzlich zu deiner bearbeiteten.~~ Dann guck ich da auch mal drauf. Aber dein Ansatz wird richtig sein, du musst bis zum Port runter. Das ist das Blöde an diesen Hubs.

Ok zu blöd meinerseits, lag ja in der EFI.

Hab mir das mal angeschaut, ja weicht erheblich von dem was ich bisher gesehen habe ab.

In der SSDT-11.aml finden sich deine USB-Ports wieder, Table Länge: 0x00001651 (5713)

Weiter werden bei dir die Ports anhand der Variablen PU2C und PU3C aktiviert, bzw die Properes die in der SSDT deklariert sind aktiviert. z.B. `If ((0x02 <= PU3C))` wird nur aktiv bei `PU3C == 2` oder mehr...

Code

```
1. If ((One <= PU2C))
```

somit limitiert sich das hier schon mal, was aber nicht schlimm ist, das kannst du ja so stehen lassen für deine Methoden.

Kannst du ja sehen, betrifft wiederum dann den Port HS01 direkt, den kannst du wie Nico es beschrieb bearbeiten, was dann so aussehen kann:

## Code

```
1. If ((One <= PU2C))
2. {
3. Scope (\_SB.PC00.XHCI.RHUB.HS01)
4. {
5. Method (_STA, 0, NotSerialized) // _STA: Status
6. {
7. Return (0x0F)
8. }
9.
10. Name (_UID, One) // _UID: Unique ID
11. Name (_UPC, Package (0x04) // _UPC: USB Port Capabilities
12. {
13. 0xFF,
14. 0xFF,
15. Zero,
16. Zero
17. })
18. Name (_PLD, Package (0x01) // _PLD: Physical Location of Device
19. {
20. ToPLD (
21. PLD_Revision = 0x1,
22. PLD_IgnoreColor = 0x1,
23. PLD_Red = 0x0,
24. PLD_Green = 0x0,
25. PLD_Blue = 0x0,
26. PLD_Width = 0x0,
27. PLD_Height = 0x0,
28. PLD_UserVisible = 0x1,
29. PLD_Dock = 0x0,
30. PLD_Lid = 0x0,
31. PLD_Panel = "UNKNOWN",
32. PLD_VerticalPosition = "UPPER",
33. PLD_HorizontalPosition = "LEFT",
34. PLD_Shape = "UNKNOWN",
35. PLD_GroupOrientation = 0x0,
36. PLD_GroupToken = 0x0,
37. PLD_GroupPosition = 0x0,
38. PLD_Bay = 0x0,
39. PLD_Ejectable = 0x0,
40. PLD_EjectRequired = 0x0,
41. PLD_CabinetNumber = 0x0,
```

```

42. PLD_CardCageNumber = 0x0,
43. PLD_Reference = 0x0,
44. PLD_Rotation = 0x0,
45. PLD_Order = 0x0,
46. PLD_VerticalOffset = 0x0,
47. PLD_HorizontalOffset = 0x0)
48.
49. })
50. Method (_PRW, 0, NotSerialized) // _PRW: Power Resources for Wake
51. {
52. Return (Package (0x02)
53. {
54. 0x6D,
55. 0x04
56. })
57. }
58.
59. Method (_CRS, 0, Serialized) // _CRS: Current Resource Settings
60. {
61. Name (ABUF, Buffer (0x02)
62. {
63. 0x79, 0x00 // y.
64. })
65. Return (ABUF) /* \_SB_.PC00.XHCI.RHUB.HS13._CRS.ABUF */
66. }
67.
68. Method (DTGP, 5, NotSerialized)
69. {
70. If ((Arg0 == ToUUID ("a0b5b7c6-1318-441c-b0c9-fe695eaf949b")))
71. {
72. If ((Arg1 == One))
73. {
74. If ((Arg2 == Zero))
75. {
76. Arg4 = Buffer (One)
77. {
78. 0x03 // .
79. }
80. Return (One)
81. }
82.
83. If ((Arg2 == One))
84. {

```

```

85. Return (One)
86. }
87. }
88. }
89.
90. Arg4 = Buffer (One)
91. {
92. 0x00 // .
93. }
94. Return (Zero)
95. }
96.
97. Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
98. {
99. If ((Arg0 == ToUUID ("a0b5b7c6-1318-441c-b0c9-fe695eaf949b")))
100. {
101. Local0 = Package (0x08)
102. {
103. "baud",
104. Buffer (0x08)
105. {
106. 0xC0, 0xC6, 0x2D, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00 // ...-.....
107. },
108.
109. "parity",
110. Buffer (0x08)
111. {
112. 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00 // .....
113. },
114.
115. "dataBits",
116. Buffer (0x08)
117. {
118. 0x08, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00 // .....
119. },
120.
121. "stopBits",
122. Buffer (0x08)
123. {
124. 0x01, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00 // .....
125. }
126. }
127. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))

```

```
128. Return (Local0)
129. }
130.
131. Return (Zero)
132. }
133. }
```

Alles anzeigen

(Variante aus seinem Thread in der er HS13 extra für Bluetooth noch erweitert gepatched hat.)

### **Einfach wäre es dann so:**

Code

```
1. If ((One <= PU2C)
2. {
3. Scope (\_SB.PC00.XHCI.RHUB.HS01)
4. {
5. Name (_UPC, Package (0x04) // _UPC: USB Port Capabilities
6. {
7. 0xFF,
8. 0xFF,
9. Zero,
10. Zero
11. })
12. Name (_PLD, Package (0x01) // _PLD: Physical Location of Device
13. {
14. ToPLD (
15. PLD_Revision = 0x1,
16. PLD_IgnoreColor = 0x1,
17. PLD_Red = 0x0,
18. PLD_Green = 0x0,
19. PLD_Blue = 0x0,
20. PLD_Width = 0x0,
21. PLD_Height = 0x0,
22. PLD_UserVisible = 0x1,
23. PLD_Dock = 0x0,
24. PLD_Lid = 0x0,
25. PLD_Panel = "UNKNOWN",
26. PLD_VerticalPosition = "UPPER",
```

```
27. PLD_HorizontalPosition = "LEFT",
28. PLD_Shape = "UNKNOWN",
29. PLD_GroupOrientation = 0x0,
30. PLD_GroupToken = 0x0,
31. PLD_GroupPosition = 0x0,
32. PLD_Bay = 0x0,
33. PLD_Ejectable = 0x0,
34. PLD_EjectRequired = 0x0,
35. PLD_CabinetNumber = 0x0,
36. PLD_CardCageNumber = 0x0,
37. PLD_Reference = 0x0,
38. PLD_Rotation = 0x0,
39. PLD_Order = 0x0,
40. PLD_VerticalOffset = 0x0,
41. PLD_HorizontalOffset = 0x0)
42.
43. })
44.
45. }
46.
47. }
```

Alles anzeigen

Könnte das dann so aussehen...schau aber bitte noch mal genau drüber ich bin da auch nicht Nico was das angeht.