

AppleVTD. Drop_DMAR und SSDT-DMAC

Beitrag von „G.com“ vom 5. September 2023, 12:21

[atl](#) und [KungfuMarek](#) Danke Euch beiden. Dann lasse ich es einfach drin. Auch wenn ich keine Probleme habe. Schadet dann ja nicht. Nur die Laste der SSDT's und Kexte wächst und wächst

Am Ende will man ja eine maximal reale Simulation eines Macs.