

# Externe GPU deaktivieren (Clover, Monterey, i6600K)

Beitrag von „Prokrastix“ vom 21. September 2023, 22:28

Ok, danke, dann schmeiß ich die Device-ID raus und nehm nur die Platform-ID, vermutlich ein iMac Pro 17.1.

Das mit der Frage, woran ich erkennen kann, ob es geklappt hat, meinte ich so: Ich habe eine RX580 im System und über die würde ich gerne das Monitorbild ausgeben, wenn ich an der Konfiguration herumprobiere. Trotzdem würde ich gerne erkennen, ob die interne GPU korrekt angesprochen wird.

Mein Wunschziel ist eigentlich, den Hackintosh mit der internen Grafik entweder eines i5-6600K in Z170X-Board oder eines 12600K in einem Z790-Board zu betreiben, während eine Radeon 6700XT im System eingesteckt ist. Ich nutze hauptsächlich Linux auf der Maschine und will nicht immer die Grafikkarte rausreißen, nur um ein paar Stunden Musik zu machen. Geht das überhaupt, dass ein Hackintosh eine eingesteckte Grafikkarte komplett ignoriert?

Ich boote den Hackintosh von einer SATA-SSD, im System sind aber noch zwei M.2-SSDs, die leider nur mühsam zu erreichen sind und auch benötigt werden, wenn ich mal wieder einen lauffähigen Computer brauche. Ich habe die CLOVERX64.efi genau auf die EFI-Partition kopiert, wo ich auch meine config.plist habe und wenn ich die ändere, ändert sich das Bootverhalten. Aber ich werde mich nochmal schlaumachen, welchen Clover das BIOS wirklich startet.