

Erledigt

ML-Installations-Stick

hängt

a

Installationsstart

Beitrag von „Clans“ vom 26. August 2013, 20:06

Danke dir. Werd es mal versuchen.

Da ich sowieso nichts mit Spielen anfangen kann, werde ich die Grafikkarte wohl nicht stark vermissen. Ich melde mal das Ergebnis.

Edit: Leider war das Ausbauen noch kein großer Erfolg. Ich kann mir zwar dadurch ersparen die oben genannte Kext zu löschen, allerdings hab ich dann wieder das selbe Problem. Apple-Logo erscheint, danach der graue Ladekreis. Nach kurzer Zeit hängt er und es erscheint die Maus als farbiger Ladekreis. Danach passiert nix mehr. Übrigens ist es bei MyHack und Unibeast nun genau das gleiche Problem.