

# Starten des Installers schlägt fehl / bleibt stecken (Monterey, RX580, Intel)

Beitrag von „hackintoshler1337“ vom 2. Oktober 2023, 15:55

[Zitat von griven](#)

Ah okay das MT Modell mag wieder anders sein...

Anyway würde ich den Kext zumindest testweise mal deaktivieren nur um sicherzugehen das der an der Stelle keine Probleme macht schaden kann es nicht 😊

Ich hab in der config.plist beim Realtek-Kext "Enabled" auf false gestellt und rebootet.

Leider gleiches Fehlerbild... Aber einen Versuch war's auf jeden Fall wert.

Edit: Ich seh [in einem Reddit-Thread](#), dass da jemand das Problem hat lösen können mit framebuffer-Zeugs... Eigentlich hab ich das ja bei mir in der Config auch so gesetzt wie im Thread gesagt, aber vielleicht hat das dann ja mal was mit der Grafik zu tun. Ich nehm das mal als Hinweis mit.

Edit2:

[Da](#) steht auch dabei:

Code

1. Headless framebuffer(where the dGPU is the display out) do not need framebuffer-patch-enable, framebuffer-stolenmem and framebuffer-fbmem

Deshalb hab ich neben dem AAPL,ig-platform-id und der gefakten device-id (die ich glaube ich nichtmal brauche, aber geändert hat's auch nix) die ganzen framebuffer-{fbmem,stolenmem,patch-enable}-Sachen nicht in meiner config.plist.