

Apple iMac 14.2 / OCLP 1.2.0 / macOS Sonoma 14.1 - Probleme

Beitrag von „griven“ vom 6. November 2023, 22:17

Ergänzend zu dem was Bob-Schmu schon schrieb: Nee Apple versucht da gar nichts auszuschalten die machen einfach Ihr Ding und kümmern sich dabei null darum ob sich da jemand was "zusammenbaut" oder nicht...

Man darf halt bei dem ganzen Hype um OCLP und modernes macOS auf gammeligem Apple auch nicht vergessen das hier unter der Haube ganz schon am System rum geschraubt wird.

Dein 2013er iMac hat eine GT755M verbaut und die unterstützt Apple schon seit geraumer Zeit nicht mehr (das gesamte Gerät ist bis Catalina unterstützt (10.15)). Das gesamte Grafiksystem Deines Rechners kann mit Metal und allem was dazu gehört rein gar nichts anfangen (auch mit den Patches aus dem Patcher nicht) und das wird immer deutlicher je mehr Apple auf diese Techniken setzt. Die OCLP Leute leisten hier hervorragende Arbeit und bringen es fertig das macOS auch ohne diese Funktionen auf den alten Geräten benutzbar bleibt aber das hat nunmal seine Grenze (je älter die Geräte um so eher erreicht man die). Das Safari und Co. hier in erster Linie betroffen sind ist nicht verwunderlich denn gerade die hauseigenen Apps setzen auf die Möglichkeiten die Metal bietet und die Dein alter Mac halt nicht unterstützt. Chrome oder Firefox nutzen nicht apples WebKit sondern verwenden ihre eigene Engine und kommen daher auch weitestgehend ohne Apples Frameworks aus.

Lange Rede, kurzer Sinn hier hilft entweder warten bis die OCLP Leute eine Lösung dafür finden (unwahrscheinlich) oder damit leben und Alternativen zu zum Beispiel Safari verwenden denn besser wird das mit den non Metal GPU's und Sonoma nicht mehr werden eher schlimmer weil Apple mehr und mehr Altlasten entsorgt und damit Workarounds und Fallbacks entfallen...