

Probleme nach Update auf Sonoma - Intel UHD 630 nur 7 MB Grafikspeicher verfügbar

Beitrag von „byebye123“ vom 20. November 2023, 20:25

Nachdem ich das etwas beobachtet habe.....

Bei meiner UHD ist das etwas anders weil i5 10400 (Siehe Bild), ich habe mir aber mal die Mühe gemacht und die Platform id für den I7-10700 usw. rauszusuchen und einige Einträge zu ergänzen sowie die ganze EFI mal auf aktuelles Niveau zu bringen etc.

Anbei eine EFI, mache danach mal Hackintool auf und checke deine Pipe Werte für die UHD 630. evtl. wechsle mal von DisplayPort zu HDMI hast du beides ? Oder richte dir Bildschirmfreigabe ein für dein Finetuning (geht auch via VNC vom Windows PC) wenn aktiviert auf deinem HackMac.

Den PCI Pfad solltest du auch überprüfen für die UHD 630.....

In den Boot-Args war auch einiges doppelt und debug funktioniert auch nur mit der OC Debug Version.....

Als Basis habe ich die erste gepostete Version genommen

(Beispiel UHD630 I5 10400)

Key	Data Type	Value
1	AAPL,ig-platform-id	Data 07000000
2	AAPL,io-name	String item@0_2,0
3	device-id	Data 98300000
4	device_type	String VGA compatible controller
5	enable-hdmi20	Data 01000000
6	framebuffer-con0-build	Data 04000000
7	framebuffer-con0-enable	Data 01000000
8	framebuffer-con0-index	Data 03000000
9	framebuffer-con0-pipe	Data 08000000
10	framebuffer-con0-type	Data 00040000
11	framebuffer-con1-build	Data 01000000
12	framebuffer-con1-enable	Data 01000000
13	framebuffer-con1-index	Data 01000000
14	framebuffer-con1-type	Data 00080000
15	framebuffer-con2-build	Data 01000000
16	framebuffer-con2-enable	Data 01000000
17	framebuffer-con2-index	Data 02000000
18	framebuffer-con2-pipe	Data 0A000000
19	framebuffer-con2-type	Data 00040000
20	framebuffer-patch-enable	Data 01000000
21	hda-gfx	String onboard-1
22	model	String UHD-Graphics-630

Code:

Code

1. AAPL,ig-platform-id: 0300923E(maybe works well 0x3E980003)
- 2.
3. device-id: 923E0000 Intel UHD 630(maybe works well 0x3E98 etc., not necessarily)
- 4.
5. igfxfw: 02000000