

# Patch für Luminar AI für Ryzentosh

Beitrag von „csprvb“ vom 22. November 2023, 13:43

Du bist ein Held, der Patch funktioniert auch unter Monterey für die aktuellste Version von Autodesk Fusion 360 (mit entsprechendem Pfad<sup>1</sup> der Dateien natürlich)

<sup>1</sup>In meinem Fall `"/Users/$USER/Library/Application Support/Autodesk/webdeploy/production/789bdbccf4b1b7784ebacb5c191910269cc6c433/Autodesk Fusion 360.app/Contents/Frameworks/AIRMAX/*.dylib"`