

RX 6600 auf bestehendes Z490 UHD630 Sonoma - Frage: UHD Passiv oder OFF - SMBIOS Empfehlung - best Practice ?

Beitrag von „byebye123“ vom 29. November 2023, 17:01

Eigentlich ist alles wunderbar, aber:

Nachdem ich das Update auf die Beta4 gemacht habe ist der Prozess tranparancyd wenn ich ihn nicht kille 15-18Watt am Fressen ohne ersichtlichen Grund.

Schlimmer ist, das die RX6600 nicht mehr unter 18 Watt in den 4 Watt Mode geht, das konnte ich sehr gut sehen und hatte gut funktioniert bis ja sicher bin ich mir nicht, aber entweder das Update oder das ändern des SecureBootModel mit neuer APEcid... irgendwann dann....

Interessant daran ist genau die Temperatur Erhöhung im vergleich zu Windows von der ich so oft gelesen habe. (4Watt Mode für die RX6600 gibt es genau in Windows auch und entspricht der Angabe die ich vorher hatte unter HWMonitorSMC2)

Schade weil auch DRM in Safari so läuft und eben ohne UHD630.

Die PPT sind hier eben nicht die Lösung der Ursache nämlich ein broken PowerManagement.

Angeblich ist das ja mit iMacPro1,1 besser aber welche Nachteile gibt es das ?

Ist dem mal wirklich jemand auf den Grund gegangen ?

Vor allem es lief doch vorher auch.....

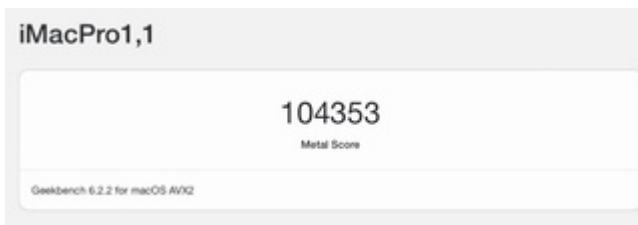
Auf der Beta 3 mit SMBIOS iMacPro1,1 jetzt wieder nur 4W im LowPowerMode für die RX6600 und die Temps eben auch wie unter Windows.

Ob das an der Beta 4 oder dem SMBIOS liegt muss ich mal sehen.....

Das lass ich erst mal so, 15 Watt für nichts verbraten gefällt mir eben nicht.

DRM etc. läuft auch mit iMacPro1,1 natürlich wieder mit CPUfreund.

Metal Score ein bisschen weniger:



und der transparencyd Prozess nervt auch nicht.....

Jetzt installiere ich Sonoma 14.1.1 ohne Beta mit dem MacPro7,1 SMBIOS...

mal sehen wie das wird....

Jetzt scheint auch SMBIOS MacPro7,1 mit RX6600 ohne UHD alle Encoder/Decoder DRM und mit Powertable down bis 4Watt wieder korrekt zu laufen, kein transparencyd Havoc alles gut SecureBootModel %02 usw.....

Alles mit dem Migrations Assistent importiert von Sonoma 14.2 Beta3....

Geht doch.



Die PowerPlayTables habe ich noch Aktiv (OpenCore) , in Windows habe ich die Lüfter Kurven vorher noch angepasst um die untere Drehzahl die auf ca. 1500 war runterzubringen auf ein nicht mehr wahrnehmbares Niveau.....890rpm.

Das uralte HWMonitorSMC2 funktioniert erstaunlich präzise.