

# Multi GPU im optimalen PC von c't möglich/sinnvoll?

Beitrag von „SpencerX“ vom 19. Dezember 2023, 11:13

Ich habe es letztens grob abgecheckt und es sieht so aus:

Nvidia:

Es funktionieren alte Karten bis etwa zur Geforce 1080 Pascal maximal bis High Sierra über den Nvidia Webdriver.

Uralte GPUs der Kepler-Reihe angeblich kurioserweise noch bis Big Sur mit Tricks wohl bis Monterey.

AMD:

Werden teils sogar nativ vom aktuellen OSX unterstützt (Navi21, Navi23), aber wohl keine aktuellen (?), glaube eine

der schnellsten unterstützten wäre die RX 6900 XT. Wenn eine kleine Karte reicht, schau Dir mal die Radeon WX-Reihe

an, die sollen angeblich leise sein, z.B. WX 4200. Oder eine RX 550 (mit Polaris 12, nicht 11) oder RX 560.

CPU AMD:

Es gab oder gibt (?) Probleme mit Adobe Creative Cloud, es gibt aber bei Github Fixes.

Eine zweite GPU für den Hackintosh sollte eigentlich funktionieren, man könnte die 2. Karte über ein eigenes Kabel

mit dem Monitor verbinden und den Signal-Input am Monitor umschalten.