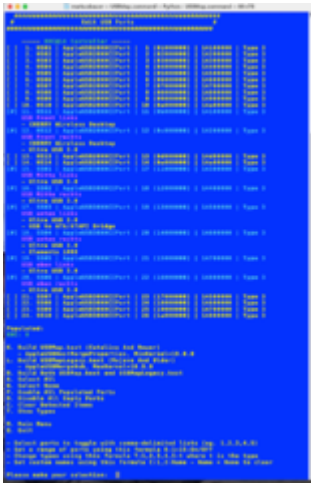


USB 3-Port erkennt kein USB 2-Gerät

Beitrag von „So_ein_HackMac“ vom 23. Dezember 2023, 13:37

Das ist komisch. Ich habe mit dem Tool "USB-Mapper" die Kext erstellt, da waren es 8 Ports...



Dass man den Paketinhalt so anschauen kann, wusste ich nicht. Wieder was gelernt. Kann ich dann die nicht nötigen/vorhandenen Ports einfach weglöschen? Oder muss ich beim Erstellen des Kext was besonderes beachten?