

# Multi GPU im optimalen PC von c't möglich/sinnvoll?

Beitrag von „byebye123“ vom 1. Januar 2024, 23:18

Zunächst würde ich ein Intel System auf Z Chipset Basis wählen.

Wenn du nicht gerade ein Mega Zocker Maschine oder 4K Video Edit oder 3D Creative brauchst sondern für MacOS hauptsächlich eine gute Basis suchst:

Intel 10th Gen Z490er Board (MSI Z490 MPG Gaming Plus) entweder mit UHD630 oder RX6600 oder XT oder.....

Beim Mobo den LanChipsatz mit Realtek wählen für 2,5Gbit da die Intel oft Probleme machen....

WLAN AX210 ( funktionieren nicht alle Apple Dienste mit aber AirPlay und entsperren mit der Watch ) Dann musst du dir dein System nicht mit OCLP belasten ( Backup Probleme Time Machine und reduzierte Sicherheit ).

Grundsätzlich würde ich keine Extra Karte verwenden wollen ( angeblich geht das auch elegant so das die 2te GraKa keinen Strom zieht aber... ).

Interne Grafik a la UHD630 auf der CPU läuft meines Wissens nach halt nur bis 10th Gen Intel und würde ich nicht wählen wenn es sehr schnell sein soll.

FAST:

Da würde ich eine I5-14600K (letzter Build mit MSI Tomahawk Z790 und DDR5 7200Mhz) oder 14900K mit großem Kühler ( Dark Rock 5 z.B. ) oder WC nehmen dann geht der echt gut und hat bei mir mit dauerhaft ( der 14600K ) 5,7ghz PC und 4ghz EC im Cinebench 24 getaktet.

Dazu würde ich dann eine RX6900XT oder RX6950XT ( wobei die noch etwas liebe braucht um zu laufen ) wählen.

NootRX.kext für alle AMD Navi ausser:

<https://dortania.github.io/GPU...-gpu.html#native-amd-gpus>