

# Welches Tool zum Mappen von USB Ports und Audio ?

Beitrag von „TheMacUser“ vom 3. Januar 2024, 11:32

Hab gestern mein System in Stundenlanger Arbeit komplett neu installiert und geupdated, die config.plist mit der OpenCore Anleitung manuell erstellt (auf Chipsatz/CPU und GPU angepasst) und anschließend mit Auxi noch mal drüber gebügelt, wobei der keine Fehler festgestellt hatte 😊 im Nachhinein dachte ich dann warum hab ich nicht gleich auf Sonoma geupdated xD

OpenCore 0.9.7

MacOS Catalina 10.15.7

Bin mir jetzt unsicher welches Tool sauber und korrekt die Ports mapped und ne kext erstellt. Hab die USBToolBox genommen und es scheint zu funktionieren nur scheinen die Ports langsamer zu sein als vorher ohne mapping.

(selbe Datei mit 1GB kopiert) <https://github.com/USBToolBox/tool>

Oder doch eine der Anderen Möglichkeiten ?

<https://github.com/corpnewt/USBMap>

<https://github.com/benbaker76/Hackintool>

<https://github.com/Sniki/OS-X-USB-Inject-All>

Hab ich das richtig verstanden ab macOS 13.0 Ventura entfällt das Protlimit und das Mapping ?

Danke und Grüzze