

# Ist meine Hardware kompatibel?

Beitrag von „Nio82“ vom 4. Januar 2024, 13:59

[Ditcher](#)



## [Zitat von Ditcher](#)

...um kurz nochmal sicher zu gehen, wenn ich mein pc mit OS boote, kann mir nicht mein Mainboard oder Prozessor um die Ohren fliegen oder? 😄

Das ist technisch garnicht möglich. Das Betriebssystem, egal welches, hat ja gar keinen direkten Zugriff auf die [Hardware](#), das läuft übers BIOS. Und solange das OS nicht die nötigen Treiber hat, weiß es auch nicht wie es die ganze potenziell verfügbare Leistung der [Hardware](#) beim BIOS anfordern kann & läuft nur mit der minimal verfügbaren Leistung. Bei deiner GTX750 Ti wirst du das ganz schnell merken, weil die von MacOS überhaupt nicht unterstützt wird. 😊

Zu [Hardware](#) Schäden kann es erst kommen wenn du im BIOS anfängst an der Taktung & der Spannung von CPU, GPU & Co rum zu schrauben & Werte weit außerhalb des Leistungsbereichs der [Hardware](#) setzt. So hat ein ehemaliger Kumpel von mir mal seine Grafikkarte gekill. Mit "Riva Tuner" unter Windows die Leistung der GPU "Optimiert". 😞

Was wir bei Hackintosh machen ist, den macOS Bootloader, der bei Apple mit im BIOS & nicht auf der Festplatte sitzt, durch eine Alternative wie OpenCore oder früher Clover zu ersetzen. Neben seiner Grundaufgabe das OS in den RAM zu laden führt er noch Patches aus & lädt während des Startvorgangs zusätzliche Treiber die macOS selber nicht an Board hat so das dieses dann die [Hardware](#) auch korrekt erkennt & ansprechen kann.

OpenCore ist dabei so gut, das er sogar im OpenCore Legacy Patcher Projekt dazu genutzt wird um das jeweils aktuellste macOS auf von Apple offiziell nicht mehr unterstützen Macs zum

laufen zu bringen. So ist es dann möglich das macOS Sonoma auf 10/15 Jahren alten iMacs, Macbooks & Co läuft.