

# Serflings (Siedler 1 HD Remake) ... jetzt mit Chat Funktion

Beitrag von „Sascha\_77“ vom 9. Januar 2024, 18:53

Es gibt ja schon seit ein paar Jahren das Serflings-Projekt.

<https://www.simpleguide.net/sg/serflings.jsf>

Dies ist Siedler 1 auf Java Basis für alle Plattformen. Ubisoft hat ihrerseits vor nicht allzu langem zwar auch eine History Collection rausgebracht wo u.a. Siedler 1 für HD Auflösungen mit dabei ist allerdings eben nur für Windows. Desweiteren bietet Serflings mehr Optionen als das Original. Hervorzuheben sind vor allem der Onlinemodus um gegeneinander zocken zu können.

Serflings benutzt die orig. Spieldateien, sodass die Grafik genau so ist wie man es von damals noch kennt. Es werden für das Spiel eine

SPAD.DE (deutsch) oder  
SPA.E.PA (englisch) oder  
SPAF.PA (französisch)

benötigt, je nachdem welche Sprache man bevorzugt. Man bekommt diese indem man sich dies hier zulegt:

<https://store.ubisoft.com/de/d...7012ef3aa548048c597b.html>

oder aber mit der alten DOS Version. Google dürfte hier evtl. hilfreich sein. 😊

Weswegen ich das hier überhaupt schreibe, ist der Grund, dass ich für das Spiel eine Applikation geschrieben habe. Man muss sich dann nicht mehr um Java etc. kümmern. Einfach starten, die PA Datei auswählen und diese wird dann ins Bundle kopiert und man kann direkt loslegen. Man kann jederzeit zwischen der Stable Version oder der Nightlybuild Version des Spiels wählen. Desweiteren habe ich noch ein kleinen Gebäudeguide mit in die App gepackt um einen schnellen Überblick zu bekommen.

Man kann wahlweise auch die Amiga Musik aktivieren (die um längen besser klingt als die der DOS Version, die man mit Serflings sonst nur hat).

Meine App bekommt Ihr hier:

[Klick](#)



Ich bin mit dem Serflings-Programmierer bereits in Kontakt, sodass die Mac Variante auch bald auf seiner Seite zu haben sein dürfte.