

Spiele auf dem Hackintosh. Probleme, was läuft

Beitrag von „minimike“ vom 11. Januar 2024, 12:45

Erst einmal das sind die Werkseinstellungen von Gigabyte. Ich habe da nie was gemacht. Das Board läuft OOB ohne Tweaks ausser das man OpenCore braucht für MacOS mit MacOS. Darum habe ich es auch gekauft.

Das mit den Long duration Power Limit habe ich immer noch nicht gefunden. Also habe ich in den vielen Untermenüs alles von Auto auf Normal gesetzt. Und zwei mal wurde mir Menüs angezeigt wo es unter anderem Werte wie Extrem Overclocking und Enhanced Stability gab. Letzteres sehe ich als Gegenentwurf an. Das habe ich dann auch angewählt.

CPU läuft jetzt mit 75 - 80 Grad im geschlossenen Gehäuse. Die GPU leider immer noch 95 Grad 😞 Und es kann immer noch alles hängen Bleiben. Es gibt keinen Absturz. Aber die Prozedur zum Runterfahren ähnelt einem Ausdruckstanz...

Via brew gibt es ja stress für die CPU in der Kommandozeile. Gibt es ein aktuelles Tool um automatisiert die GPU zu Stressen? Ich habe nur eines von 2014 gefunden.

Edit mit Cinebench habe ich den gerade auf 95 Grad gebracht. Da ich die Mittagspause überzogen habe, melde ich mich heute Abend.