

Installation nicht möglich - Maus und Tastatur funktionieren nicht - Lenovo Y910

Beitrag von „griven“ vom 16. Januar 2024, 08:08

Naja nach der Installtion ist vor dem Feintunig 😊

MacOS ist halt nicht Windows und ein PC ist eben kein Mac meint an vielen Stellen muss man, teils auch umfangreich, nacharbeiten und eingreifen damit alles so läuft wie es soll...

Was Deine Frage zu einem Tool angeht das dem Gerätemanager ähnlich ist wäre vielleicht das hackintool ein erster Anfang (<https://github.com/benbaker76/Hackintool/releases>). Das Tool verrät Dir schonmal eine ganze Menge zu den im Rechner verbauten Komponenten (PCI Device List). Sound zum Beispiel kann man mit dem Kext AppleHDA und einer zum verbauten Codec passenden AudioID zum laufen bringen (ALCID) wobei diese davon abhängt welcher Codec in dem Book werkelt (kann man ggf. im Hackintool sehen). Du siehst es liegt noch ein ziemlicher Weg vor Dir aber es lohnt sich sich da reinzufuchsen denn man lernt unglaublich viel dabei und am Ende kann man sich helfen wenn mal ein Update das System runterreißt oder irgendwelche Probleme auftreten 😊

Was die Grafik angeht kann zum Beispiel auch der OpenCoreLegacyPatcher eine Option für Dich sein. Der Patcher bringt (zumindest teilweise) Support für die lange nicht mehr von Apple unterstützten NVIDIA GPU's zurück (Maxwel und Pascal GPU Architektur) ist zwar nicht der Weisheit letzter Schluss aber noch immer besser als gar keine Grafikbeschleunigung...