

Spiele auf dem Hackintosh. Probleme, was läuft

Beitrag von „minimike“ vom 21. Januar 2024, 15:33

Einigen wir uns doch darauf.

1. BSD wurde oft geforkt. Von Apple zu MacOS über Juniper und JunOS mit einem kleinen Abstecher zu Genua Firewall bis hin zu Sony mit PaystationOS auf der PS4.
2. Der wahre Gläubige sündigt nicht und vermeidet wenn möglich den Umweg über die dunklen Künste. Also dem OS wo man sofern man ein Fenster öffnet schon Probleme bekommt.
3. Dualboot ist doof. Das ist vergleichbar mit den Webseiten von Youporn und nach einem Reboot der vom Vatikan. Na welche ist denn wohl geiler...
4. ich würde gerne nun mehr auf den Fokus bitten, wer hat unter Hackintosh laufendes 3D und das länger als 30 Minuten. Bei mir ist mittlerweile schon nach 5 Minuten Schluss. Vielleicht sollte man vor meiner Karte potentielle Käufer auch Warnen.