

Spiele auf dem Hackintosh. Probleme, was läuft

Beitrag von „minimike“ vom 24. Januar 2024, 00:48

[Zitat von kaneske](#)

Nur Steam Titel zu nehmen ist auch nicht ausschließend

MacApp Store Titel wurden auch getestet?

Mal abgesehen davon ist die EFI auch sauber konfiguriert?

Pauschal die 6600er als Auslöser zu sehen ist imho Quatsch, ich hab mit Navi und Big Navi Spiele laufen lassen unter macOS und das mehr als 30 Minuten...

Ich kaufe halt alles über Valve. Die machten auch keinen Ärger wenn ich was auf RHEL oder FreeBSD installiere. Beide habe ich zur Zeit nur ohne X11. Ansonsten ist nur doof wenn man auf Glitches schießt. Da wird automatisch gepatched..

Nun Ich habe Ton, Netzwerk, PF, Fusion womit 3D auch nicht klappt, Suspend, Powermanagement, OS läuft, alle anderen Anwendungen auch. Ich Arbeite damit seit 3 Jahren. Der letzte große Change war die Umstellung auf SMBIOS iMac 2020.2

Da mir langsam die Optionen ausgehen, kommt die neue Grafikkarte. Ohne OC oder sonst was. Aber eine die Dortiana empfiehlt. Eventuel haue ich den HDD Cage raus und baue eine 2x 12er Wakü ein. Resistance is futile