

Dell Vostro 3500 OpenCore startet nicht

Beitrag von „MacPeet“ vom 24. Januar 2024, 17:39

Mit der iGPU Intel 1.Gen Arrandale wird es auch nicht mehr so einfach gehen, mal abgesehen, dass die damals alle Legacy waren und noch kein UEFI-Bios hatten.

Für die iGPU bräuchtest Du einen speziellen Framebuffer in den Intel-Kext's, je nach Gerät und Display, welche dann ins System getauscht werden müssen, was bei den heutigen macOS-Versionen ohnehin nicht mehr geht, da die System ohnehin dicht ist und diese Intel-Kext's ohnehin lange geflogen sind.

Da hilft auch kein OCLP mehr, hilft vielleicht noch bei den baugleichen realMac's, weil die keinen speziellen Framebuffer braucht. Beim Hacki Arrandale müsstest Du die speziellen Intel-Kexte mit dem speziellen Framebuffer bereits ins OCLP-Update einpflanzen, bevor Du OCLP-Patch startest, was ich erst einmal für unmöglich halte.

Damals mit Yosemite und Arrandale Hacki lief noch alles an Hardware auf meiner Kiste, mit entsprechenden Framebuffer in den Intel-Kext's, jedesmal nach Update ins System geimpft, damals noch mit Clover-Bootloader, ging dann noch bis Catalina, glaube ich, aber mit immer mehr Einschränkungen. Danach machte es kaum noch Sinn.

Bis Catalina hatte ich damals meine Intel-Kext's bereits im DosDude-Post-Install-Paket ausgetauscht, nach System-Install und vor DosDude-Postinstall für den Patch. War schon früher alles sehr umständlich, aber es ging.

Dein Gerät hat wohl noch zusätzlich eine NVIDIA GeForce 310M. Sofern die nicht im Verbund läuft, Du die iGPU im Bios abschalten kannst und die NVIDIA GeForce 310M eigenständig laufen kann, dann hast Du mit OCLP patch non Metal noch eine Chance, aber ob es wirklich noch Sinn macht, wage ich mal zu bezweifeln.

Mit der iGPU, ohne genau dem richtigen Framebuffer wird Dein Bild sich nicht verändern. Glaube kaum, dass sich die Kiste mit Ventura oder Sonoma noch lohnt.

Betreffs Intel 1.Gen Arrandale und deren Framebuffer gibt's einen umfangreichen Thread auf InsanelyMac, falls Du noch weiter versuchen möchtest.