

Spielen auf dem Hackintosh. Probleme, was läuft

Beitrag von „minimike“ vom 26. Januar 2024, 18:12

[Zitat von kaneske](#)

Ich bin immer wieder erstaunt, mein letzter off Post hier, versprochen...erstaunt wie weit weg manche ITler vom Produkt sind auf dem das Ganze laufen soll wird kann oder so...dieser Thread ist wahrhaftig eine Farce...ein Glück gibts M native Games, das macht das ganze Geraffel obsolet

Ich habe kritisiert das man die Threads zusammen gelegt hat. Den letzten habe ich Eröffnet um mich zu Erkundigen was läuft. Dann wurde das zusammen gelegt. Das hat ein Moderator entschieden und ich habe das zu Akzeptieren

Mittlerweile habe ich den Eindruck das die Performance einer Radeon unter MacOS deutlich geringer als unter Linux oder Windows. Wobei mich unter RHEL mit Proton das Problem plagt das ich nur Kanji Schriften in der Anwendung habe. Also ab nach /dev/null

Gerade unter MacOS Spielen erwarte ich jetzt nicht das ich mit 4k und allen Details eine Anwendung laufen lassen kann. Aber 2k und mittlere Qualität sollte ohne stuttering Laufen. Vielleicht sollte ich mir ein Spiel aus dem Jahr 2022 kaufen.