

Erledigt

Nach Kext installation bleibt ML im Boot hängen

Beitrag von „TuRock“ vom 31. August 2013, 18:51

in or.chameleon.boot.plist das hier eingetragen :

Code

1. `<key>GraphicsEnabler</key>`
2. `<string>Yes</string>`
3. `<key>Graphics Mode</key>`
4. `<string>1600x900x32</string>` (Auflösung anpassen !)

sollte eigentlich wie auf dem Bild sein !

Falls es danach immer noch nicht richtig funktioniert installiere mal die Treiber von [hier](#) !