

# Mac Pro 3,1 mit Asus Strix 6650XT

Beitrag von „Bubblebuy123“ vom 27. Februar 2024, 08:21

[Zitat von fabiosun](#)

@

Sie versuchen, diese GPU auf einem echten Mac Pro 3.1 zu installieren

Sie müssen Ihre GPU mit einem kleinen Tool flashen, das Sie im [Mac-Gerüchteforum](#) finden

Ohne es gibt es keinen Bildschirm für RX6600/6650 GPU auf einem echten Mac

Wenn Ihnen diese Aufgabe gelingt, können Sie dann OSX Monterey installieren (dies ist eine Einschränkung für alte Mac Pro 3,1,4,1,5,1-Computer, da deren CPU einige wichtige Anweisungen fehlen).

Wenn Ihnen diese beiden Aufgaben gelingen, können Sie Ihre GPU mit dem oben zitierten Kext verwenden oder Ihre GPU nur auf eine 6600-GPU fälschen (Sie können dies im Abschnitt „Geräteigenschaften“ in der config.plist tun).

\* Sie benötigen ein GPU-Kabel vom Mac-Motherboard zur GPU (2 Mini 6-Pin auf 8-Pin)

Alles anzeigen

Habe ich auch schon gesehen funktioniert aber nicht mit einer 6650xt bekomme dort einen Fehler. Daher habe ich diese Methode schon zu den Akten gelegt