

Hackintosh zukunft nach x86 aus bei OHW?

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 8. März 2024, 19:18

[Zitat von lukeslater](#)

Wenn Apple das mit Gaming wirklich ernst meint müssen sie Nvidia oder AMD GPUs unterstützen.

Die Aussage ist doch Quatsch, MetalFX macht es möglich in UHD auch ein flüssiges Bild in 60 FPS wiederzugeben.

Der M3 Ultra wird ähnliche RAW Leistung haben wie eine 4080, wenn man bedenkt, das ganze Apple System hat vielleicht denselben Verbrauch, wie diese GPU unter Volllast.

Die Vergleiche immer mit AMD und Nvidia, die nerven nur noch, Apple kann man damit nicht vergleichen, Apples Komplettsystem verbraucht gerade mal so viel wie manche GPUs allein.

Wenn ich RAW Leistung vom M3 Max sehe, ist die nicht mal schlecht.



| Name | Model Size | Number of Transistors |
|----------------------------|------------|-----------------------|
| Apple M3 | 100.00 | 24 |
| NVIDIA GeForce RTX 4070 | 100.00 | 24 |
| NVIDIA GeForce RTX 4070 Ti | 100.00 | 24 |
| NVIDIA GeForce RTX 4080 | 100.00 | 24 |
| Apple M2 | 100.00 | 24 |
| NVIDIA GeForce RTX 4090 | 100.00 | 24 |
| Apple M1 | 100.00 | 24 |
| Apple M1 Pro | 100.00 | 24 |
| Apple M1 Max | 100.00 | 24 |
| Apple M1 Ultra | 100.00 | 24 |
| Apple M2 Pro | 100.00 | 24 |
| Apple M2 Max | 100.00 | 24 |
| Apple M2 Ultra | 100.00 | 24 |
| Apple M3 Pro | 100.00 | 24 |
| Apple M3 Max | 100.00 | 24 |
| Apple M3 Ultra | 100.00 | 24 |

Der M3 Ultra wird dann locker die 5500er-Grenze knacken, für eine GPU Einheit, die nur ein Bruchteil an Strom verbraucht.