

Frage an die Spezialisten hier; SSDT Definition für PEGP1 (Device AMDX)

Beitrag von „griven“ vom 9. März 2024, 19:54

Die wird das Dock nicht wirklich verlangsamen vermutlich wird sie aber auch nicht (mehr) wirklich gebraucht...

Diese SSDT bzw. die Definition in der SSDT erweitert das Device AMDX (GFX0 intern) um eine Device Spezifische Methode (_DSM). in der DSM Methode werden Device Eigenschaften definiert bzw. näher beschrieben. Im vorliegenden Codeschnipsel wird dem Device die Information darüber hinzugefügt das es sich bei dem HDA Codec auf der AMD um einen onboard Codec handelt. Benötigt wird das unter Umständen dafür das die Audio Ausgabe über HDMI oder Displayport unter macOS wie vorgesehen funktioniert. Mit der Bildausgabe oder der Grafikbeschleunigung hat das rein gar nichts zu tun.