

Neuinstallation: OpenCore und bestmöglichstes OS X

Beitrag von „MacPeet“ vom 18. März 2024, 17:32

[Wolfe](#)

Alles gut, mich hat hier nur gestört, dass der Helfer hier nicht wirklich fair behandelt wird. Das mag ich nicht und gehört sich so nicht. Die Aussagen zu meiner Person sind mir eh egal, geht links rein, rechts raus. Ich bin da auch nicht beleidigt, warum auch, bin vom Papst ohnehin bereits vor Oktober 2013 heilig gesprochen worden, was aber hier auch belanglos ist. War nur ein Witz, falls es wieder jemand falsch versteht.

Mein Anfang war auch iBoot und Chameleon, daher versteh ich diese Äusserungen ohnehin nicht. Keine weitere Aktion oder Antwort nötig!!! Brauch ich nicht. Ist erledigt, Thema durch!!! ...und trotzdem will ich helfen, auch wenn es nicht jeder User verdient hat.

[Element29](#)

Zum eigentlichen Problem.

Du beantwortest ja leider auch selten die gestellten Fragen, welche ich oben schon gestellt hatte, lieferst nur weitere Fragen.

Was ist das eingestellte SMBIOS für diesen Rechner in Deinem Clover? Kann damit zu tun haben, dass es nur zusammen mit der iGPU läuft.

Gibt es in der gepatchten DSDT oder SSDT Einträge bezüglich der externen Grafikkarte (PEGP/PEG0, etc.) oder dementsprechend in Clover/Devices/Properties einen Eintrag? ...bzw. wie sehen die Einstellungen in Clover/Graphics aus? Bitte im Bild zeigen, wenn möglich.

Ferner war es bis HighSierra üblich im Clover oder DSDT gewisse Angaben zur Grafik zu machen, welche aber manchmal ganz komisch waren, so dass oft ein ganz anderer Framebuffer-Name die besten Ergebnisse geliefert hat. Hierbei war es unterschiedlich, ob Inject ATI gesetzt werden muss oder nicht.

HD5450 brauchte damals Patch zum Apple-Device, völlig unerwarteten Framebuffer und Haken Inject ATI im Clover.

HD6570 lief nativ damals ohne Haken Inject ATI im Clover.

Beide konnten damals schon 2k am Cinema Display 30", was natürlich den Duallink-Eintrag voraussetzt und auch ein unterstütztes Kabel, wenn's um DVI zu HDMI geht. Mein aktueller MacPro3,1 bringt 4k mit einem DVI zu HDMI Kabel, also daran sollte es nicht scheitern.

Hier kam die Frage von Dir betreffs Update Kext Utility. Geht ohnehin nur noch bis Sierra, glaube ich, um Kext's ins System nachzuimpfen. Auf den neuen Systemen geht es nicht mehr so. Hierbei war bis Catalina auf unsupported realMac's und gleichlaufenden Hacki's der DosDude-Patcher Dein größter Freund, welcher sich bereits bei der Installer-Erstellung um das von Dir erwähnte Telemetrie AVX-Problem kümmert und entfernte Kext's mittels Post-Install zurück bringt.

WEG funktioniert gar nicht auf älteren Grafikkarten mit Legacy Bios, Lilu, AppleALC aber schon. Deine HD7770 sollte aber moderner sein, denke ich. Vermutlich wäre es aber einfacher, wenn der Rechner auch UEFI installiert wäre.

Vielleicht lässt Du einfach mal Deinen Framebufffer weg, bei dem neueren macOS-System, sofern WEG bei Dir überhaupt geladen wird und lässt WEG einfach mal machen. Duallink brauchst Du sicher für 2k. WEG kann aber auch nur die im Kext bekannten Device-ID's unterstützen, ggf. muss man mal in den Kext von WEG reinschauen.

Dortania-Anleitung meint: hd 7000="serie=" (7xxx) - Höchstes unterstütztes Betriebssystem: Monterey (12).

Ferner:

adpg=15: Erforderlich für HD 7730/7750/7770/R7 250/R7 250X GPU-Initialisierung

InjectAMD: Obwohl veraltet, benötigen einige Benutzer dies für die ordnungsgemäße Initialisierung, vermeiden Sie es, es sei denn, es ist absolut notwendig

InjectAMD gibt's im Clover wohl nicht, ggf. InjectATI on/off versuchen.