

Probleme bei der Konfiguration des Framebuffers

Beitrag von „cul8ter“ vom 13. Mai 2024, 09:12

Ich brauche nochmals etwas Hilfe Für mein hp Elitedesk 800 G3 - Sonoma Projekt.

Sonoma läuft mittlerweile, jedoch scheitert es an den Grafik Einstellungen.

Es werden mir nur 3MB Grafikspeicher angezeigt.

Ich schlage mich nun schon über eine Woche damit herum, habe die Anleitungen und Foren Einträge gelesen. Unzählige Configurationen getestet, aber es will nicht klappen.

Die verwendete Hardware:

HP EliteDesk 800 G3 Intel Core i5 7500 @ 3,4 GHz (Kaby Lake) mit Intel HD630 Grafik.

Im SMBIOS verwende ich einen Macmini8,1.

Device-ID laut der Intelseite 0x5912. Der Grafikspeicher im BIOS steht auf 64MB

Was muss ich den da genau in Device Properties einstellen?

Ich hatte auch schon die Ports einzeln eingeschalten - ohne Wirkung.

Derzeit habe ich unter den den Device Properties folgende Einstellung:

AAL,ig-plattform-ID 00001259

Device-id 59120000

Mit dieser Einstellung bootet das System sehr rasch - aber leider immer nur 3MB Grafikspeicher.

Wie gesagt ich hatte schon unzählige Variationen.

Mit framebuffer_fbmem, framebuffer-patch-enable,

Wenn bitte jemand so nett wäre mir hier ein wenig auf Sprünge zu helfen.

Vielen Dank im Voraus